

どうすれば自殺者を減らせるのか

～自殺者の現状と背景～

2年1組2班

～目次～

- ・虐待はなぜ過激化するのか
- ・なぜ自殺は発生し減少しないのか
- ・いじめの曖昧な境界線
- ・どうすればいじめ、虐待を減らせるか

なぜ自殺は発生し、減少しないのだろうか
虐待の過激化
理由
1. しつけとしての行動
2. 自ら訴えない。
3. 地域みわりの孤立
SNSの発達
etc

家庭問題

健康問題

経済生活問題

交際問題

学校問題

いじめの曖昧な境界線 どうすれば減らせる?

いじめをいじめと思わない
人達は都合の良い解釈をしている訳ではない。
「しつけの延長線上に虐待はない」ということを前提と考える。
歪んだ観点からいじめ
物事を挑めていける
実効性のある指導の確立

考察

本来「しつけ」の延長線上に「虐待」はないはずだが、親自身が「しつけ」だと思ひ込み行動し、エスカレートしてるのではないか。そして家族含め人間関係がうまくいかず、精神的に追いつめられ、自殺すると思われる。

最終報告会に向けて取り組むべきこと

社会問題について

若い世代に興味をもってもらうには

<まとめ>

- ▶いじめをなくすために
 - 認識する
 - 話す
 - 行動する
 - 支援する
 - 教育する
- ▶虐待をなくすために
 - 介護・育児を一人で抱え込まない
 - 介護サービスを利用して介護者の負担を減らす
 - 身近にどんな子育て支援サービスがあるか知る
 - 児童相談所虐待対応ダイヤル「189」にかける

<引用文献>

- いのちを安える自殺対策推進センター
- 自殺の動向について / 厚生労働省
- いじめの定義とは / キズキ教育塾
- いじめをいじめと思わない人々 / NPO法人仮り暮らし
- いじめの原因 / キズキ教育塾
- いじりといじめの違い / All about
- 日本財団チャート
- いじめをなくすために / 法務省

社会問題について若い世代に興味をもってもらうためには

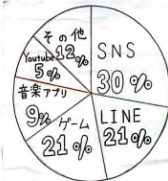
前回

「自殺者の現状と背景」の解決
→ 支援・教育などの整備を進める



今回

社会問題を解決するには長い期間が必要
→ 若い世代にも興味を持ってもらうことが大切。



SNS 30%
LINE 21%
ゲーム 21%
音楽アプリ 9%
Youtube 5%
その他 12%

例として！

「ポケモンスリープ」と「ポケモンGo」

▶ ポケモンスリープとは...
睡眠リズムを利用し、健康的な睡眠習慣を促進する。ゲームと連動してポイントを獲得できる。

▶ ポケモンGoとは...
位置情報と連動して、歩き回りながらポケモンをゲットするARゲーム。

＜身体活動量＞
・歩数や運動の時間が増える。
・運動不足の解消に役立つ。

＜生活習慣＞
・健康的な睡眠リズムの確立。
・ストレスの軽減に役立つ。

「ポケモンGo」は、歩き回りながらポケモンをゲットするARゲーム。位置情報と連動して、歩き回りながらポケモンをゲットする。

「ポケモンスリープ」は、睡眠リズムを利用し、健康的な睡眠習慣を促進する。ゲームと連動してポイントを獲得できる。

→ どちらも、健康な生活習慣を促す効果が期待できる。

社会問題に興味をもってもらうためには
まず「知ってもらうことが大事！」

→ SNSを活用する

- ・Youtube... ショート動画なら短い時間で知れる
- ・X (旧Twitter)・Instagram... レシピなどを発信する
- ・TikTok... 社会問題解決動画を投稿

社会問題解決への手段

地方経済の活性化 人流の創出
出生率増加施策 地域の再開発
Eコマースの取り組み 企業の再編組み
少子高齢化対策 花王株式会社
地域における国際化の推進 日本航空株式会社
社会保障制度の改革 積水化学工業株式会社

SDGs的
社会貢献活動

＜自分たちの考え＞

○少子高齢化対策
→ 子育て支援は子どもを
持っている人だけ。
→ 税金を下けたほうがいい。

○デジタル問題
電気自動車 普及
電気飛行機はどうか。

○花王株式会社
「プラスチック削減」
・詰め替え、容器の再利用
→ 他の会社も同じように取り組めば、プラスチック削減につながる。

○環境問題
環境整備が環境破壊につながる
↓
「今あるもので解決する」

まとめ

自分たちの考え

少子高齢化... 全体的に税金を下げるべき
社会保障制度... 良い解決案が出た情報を知る



ゲームやSNS等のアプリを使い
情報を発信することが大切。

参考文献

- ・KDDI総合研究所
- ・内閣府ホームページ
- ・リバネストクラウド実践チャンネル
- ・産経ニュース
- ・Pre Bell

